Řízení kvality

Charakteristika systému řízení kvality

Vývoj bude probíhat metodou SCRUM – každotýdenní krátké meetingy (provedená, plánovaná činnost, problémy), iterativní vývoj, což znamená 2 sprinty po 4 týdnech, jejichž výstupem je předání funkčního kódu a následná diskuze se zákazníkem.

Úkoly v rámci procesu řízení kvality a jejich výstupy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum setkání | K odevzdání | Typ dokumentu | Datum dokončení |
| 17.10.2016 | Sprint 1: SUM 1 | Projektový SW | 21.10.2016 |
| 24.10.2016 | Sprint 1: SUM 2 | Projektový SW | 28.10.2016 |
| 31.10.2016 | Sprint 1: SUM 3 | Projektový SW | 4.11.2016 |
| 7.11.2016 | Sprint 1: SUM 4 | Projektový SW | 11.11.2016 |
| 14.11.2016 | Review | Projektový SW | 18.11.2016 |
| 21.11.2016 | Sprint 2: SUM 1 | Projektový SW | 25.11.2016 |
| 28.11.2016 | Sprint 2: SUM 2 | Projektový SW | 2.12.2016 |
| 5.12.2016 | Sprint 2: SUM 3 | Projektový SW | 9.12.2016 |
| 12.12.2016 | Sprint 2: SUM 4 | Projektový SW | 16.12.2016 |
| 19.12.2016 | Finalizace projektu | Projektový SW | 30.12.2016 |

Metody realizace nápravných opatření

Nápravná opatření budou probíhat mezi prvním a druhým sprintem, zaznamenají se zpětné vazby,proběhne diskuze se zákazníkem, opraví se změny v požadavcích a provede se oprava

Způsoby procesního zlepšení

Každotýdenní meetingy v počítačové učebně, návrhy na zlepšení daného problému. Rozdělení týdenní práce.

Použité nástroje, techniky a metody

Nástroje: Photoshop, Gimp, Php storm, Visual Studio 2015, Android studio, Netbeans

Techniky: Objektově orientované programování (Java, C#), webový technologie (javascript, php, jQuery, HTML, CSS…..)